

Ad: _____ Komanda adı/nömrəsi: _____

Rəyçilərdən komandanın nailiyyətlərini göstərmək üçün hər bir sətirdə bir xananı işarələmələri tələb olunur.

Rəy meyarları:

Başlanğıc: Element komandanın modelində, posterində, təqdimatında və ya cavablarında özünü göstərməyə başlamışdı.

Tamamlanmış: Komanda bu elementi modelində, posterində, təqdimatında və ya cavablarında aydın şəkildə göstərmişdi..

Üstələyən: Komanda bu sahədə tapşırığı üstələyib.

		Başlanğıc	Tamamlanmış	Üstələyən
TAPŞIRIĞIN HƏLLİ				
Komandanız tapşırıq haqqında nə öyrəndi?	Komanda tapşırığı öyrəndi və mümkün həll yollarını araşdırdı.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bu sizin icmaya necə təsir edə bilər?	Komandanın həlli cəmiyyətə böyük təsir göstərmək potensialına malikdir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ƏSAS DƏYƏRLƏR				
Əsas dəyərləri necə istifadə etmişiniz?	Komanda üzvləri nümunələrlə komanda şəklində necə işlədiklərini və Əsas Dəyərləri anladıklarını izah etdilər.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bir-birinizdən hansı bacarıqları öyrəndiniz?	Komanda üzvləri birlikdə işləyərkən yeni bacarıqlar öyrəndiklərini göstərdilər.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KOMANDANIN MODELİ				
Komanda modelini təsvir edin.	Komanda öz modelini və problemin nəzərdə tutduqları həll yollarını təsvir etdi.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Öz "Explore" dəstinizi komanda modelinə necə daxil etdiniz?	Komanda öz komandalarında bir və ya bir neçə komponentdən yaradıcı şəkildə necə istifadə etdiklərini təsvir etdi.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KODLAŞDIRMA				
Modelinizin hansı hissəsi motorludur	Komanda modelinin hərəkəti və interaktivliyi üçün motor və sensorlardan necə istifadə etdiklərini izah etdi.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Motorlu hissəni necə kodlaşdırmısınız?	Komanda üzvləri, kodun modeli necə hərəkət etdirdiyini izah etdilər.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KOMANDANIN POSTERİ				
Komandanızın posterinə nə daxil etdiniz?	Posterdə tapşırıqların həlli, komanda modeli, kodlaşdırma və komandaları haqqında məlumat verildi.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bu, komanda səyahətinizi necə göstərir?	Komanda üzvləri posterlərini yaratmaq üçün komanda şəklində necə işlədiklərini izah etdilər və ya göstərdilər.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Tədbirə hazırlaşmaq üçün bir sıra suallar. Komandaların səyahətlərini, öyrəndiklərini və yaratdıqlarını izah etməsinə kömək üçün bu suallardan istifadə edə bilərsiniz.

Tapşırıqın həlli

- Komandanız tapşırıq haqqında nə öyrəndi?
- Bu sizin icmaya necə təsir edə bilər?

Əsas Dəyərlər

- Əsas dəyərləri necə istifadə etmişiniz?
- Bir-birinizdən hansı bacarıqları öyrəndiniz?

Komanda modeli

- Öz komanda modelinizi təsvir edə bilərsinizmi?
- Öz "Explore" dəstinizi komanda modelinə necə daxil etdiniz?

Kodlaşdırma

- Modelinizin hansı hissəsi motorludur?
- Motorlu hissəni necə kodlaşdırmısınız?

Komanda posteri

- Komandanızın posterinə nə daxil etdiniz?
- Bu, komanda səyahətinizi necə göstərir?

Mükafat siyahısı

Mükafatların bölüşdürülməsi üçün rəy vərəqəsindən istifadə edin. Hər komanda bir mükafat almalıdır. Eyni mükafat bir neçə komandaya verilə bilər.

Tapşırığın həlli mükafatı

Bu komandalar problemin innovativ və faydalı həllini yaratmaq üçün əla problem həll etmə bacarıqları nümayiş etdirdilər.

Kodlaşdırma mükafatı

Bu komandalar, kodlarının komanda modelini necə hərəkət etdirdiyinə dair effektiv izahatlar verdilər və yaxşı ünsiyyət qurdular.

Əsas Dəyərlər mükafatı

Bu komandalar FIRST® Əsas Dəyərlərini tam başa düşdüklerini göstərərək, tapşırığı araşdırarkən ciddi komanda işi nümayiş etdirdilər.

Komanda posteri mükafatı

Bu komandalar öz posterlərində kreativlik nümayiş etdirdilər və FIRST® LEGO® League Explore komanda səyahəti zamanı öyrəndiklərini aydın şəkildə izah etdilər.

Sizin verəcəyiniz mükafat

Bu komandalar, mükafat siyahısından kənar nailiyyətlər ilə fərqləndilər, məsələn, "İcmaya təsir mükafatı".

Komanda modeli mükafatı

Bu komandalar öz komanda modellərinin dizaynı və hazırlanması ilə innovativlik və kreativlik nümayiş etdirdilər.

